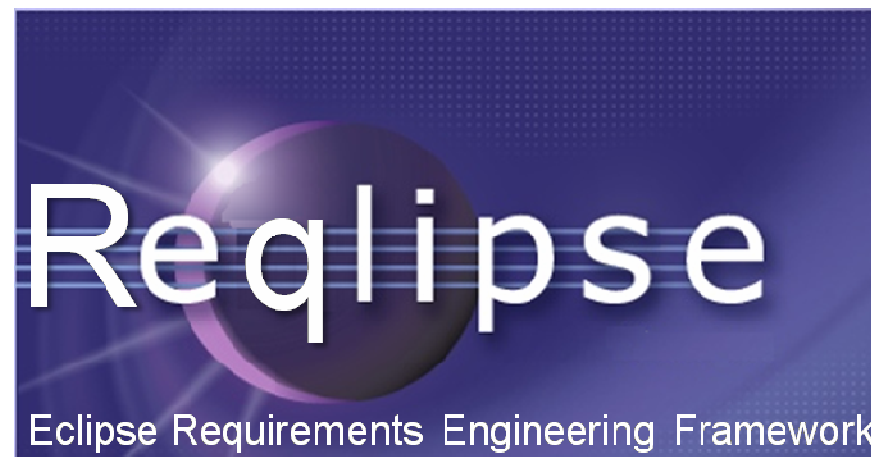
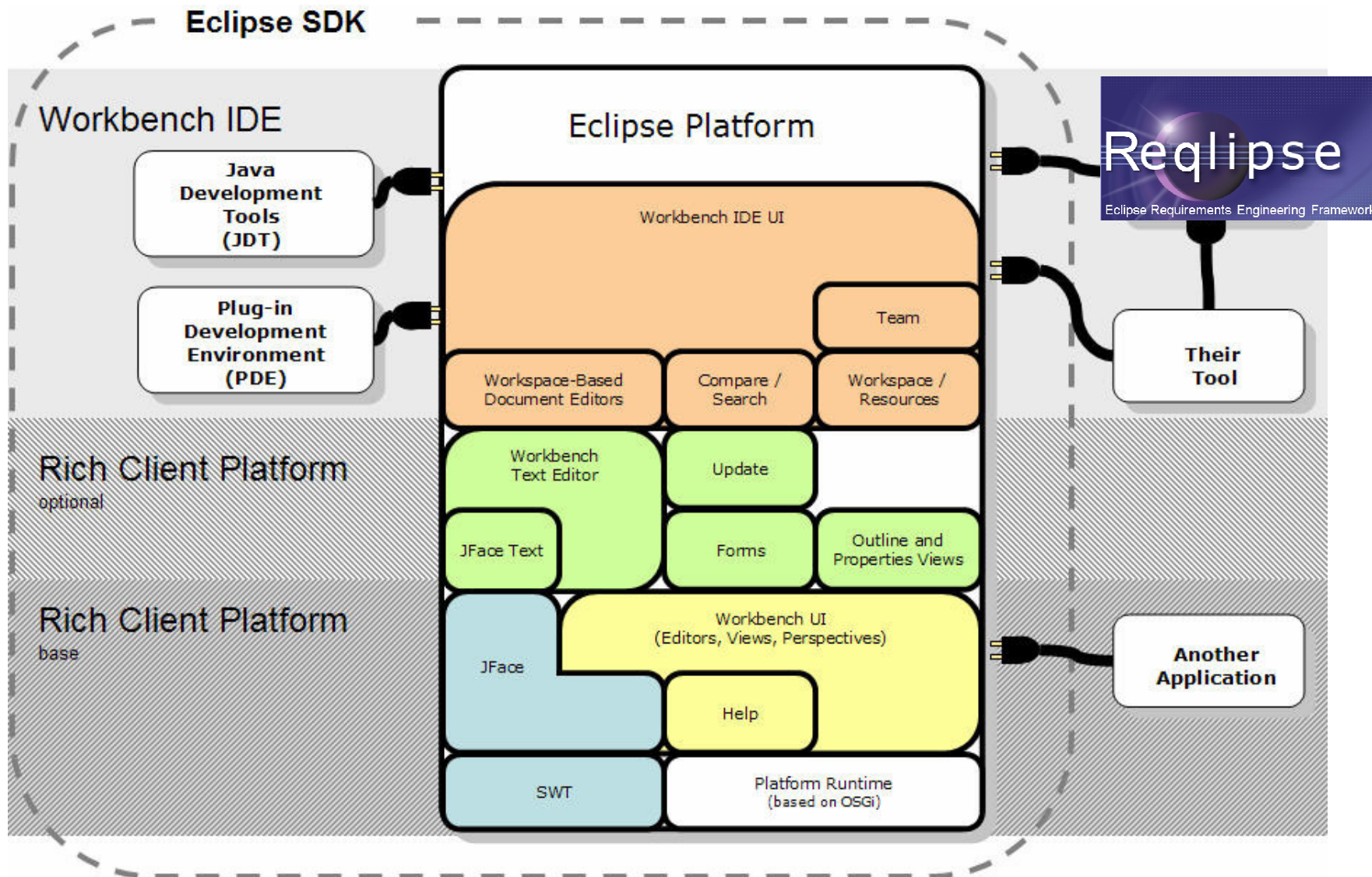


Software Engineering in der Praxis: **Eclipse Development**



Einführung

Thema



Inhalte und Lernziele

- ◆ Die Eclipse Plattform
 - Termin 1: Architektur der Eclipse Plattform
 - Termin 2: Oberflächenprogrammierung auf Basis von Eclipse
 - Termin 3: Die Eclipse Rich Client Platform (RCP)
 - Termin 4: Das Eclipse Modeling Framework (EMF)

- ◆ Design einer Anwendung auf Basis von Eclipse
 - Termin 5: Konstruktion von Reqclipse aus einer vorgegebenen Anforderungsbeschreibung und einer groben Architekturskizze.

- ◆ Realisierung einer Anwendung auf Basis von Eclipse
 - Termin 6-13: Realisierung von Reqclipse mit Hilfe von agilen Entwicklungsmethoden und modernen SE-Werkzeugen.
 - 2-3er Team.
 - 3 Meilenstein-Reviews

Organisatorisches

◆ Termine

- Montag ab 14:00 Uhr
- Mittwoch ab 14:00 Uhr
- Freitag ab 14:00 Uhr

◆ Raum

- Seminarraum des Lehrstuhls 10.125
- PCs mit vollständiger Entwicklungsumgebung vorhanden
- Zugänge werden mit der ersten Übung ausgeteilt

◆ Aktuelle Hinweise

- <http://www11.informatik.uni-erlangen.de/Lehre/SS2008/SWE-PRJ>

Benefits

◆ Beteiligung der Firma



<http://www.mathema.de>

- Hälfte der theoretischen Teile und Mit-Betreuung der Teams
 - Teile der Veranstaltung auf Wunsch im Firmengebäude (z.B. Design-Sitzung; Meilenstein-Reviews) Henkestr. 91.
 - Auf Wunsch Praktikumszertifikat
-
- ◆ Gemeinsame Abschlusspublikation
 - ◆ Brandaktuelles Thema mit extrem hohen Lernnutzen
 - ◆ Moderne Entwicklungsumgebung auf Basis von Eclipse, Subversion, trac und Borland Together

Was fordern wir von euch?

- ✓ Anwesenheit bei den theoretischen Themen und deren Nachbereitung.
- ✓ Anwesenheit mit den Meilenstein Reviews.
- ✓ Rege und häufige Teilnahme an den Praktikumsterminen.
- ✓ Engagement bei der Entwicklung eines einzigartigen Werkzeugs.
- ✓ Anfertigung eines kleinen Abschnitts innerhalb der Abschlusspublikation.