

# Software Engineering in der Praxis

Lehrstuhl für Software Engineering  
Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg

**1** Inhalt

**2** Schein / Prüfung

**3** Plan

# Idee des Praktikums

- Erkennen der Notwendigkeit bzw. der Vorteile des Werkzeugeinsatzes bei der Software-Entwicklung
- Kennenlernen der Stärken und Schwächen verschiedener Werkzeuge

# Der Weg dorthin

- Selbständiges Arbeiten
- Erkunden der Werkzeuge
- Spaß

# Organisatorisches

- Treffpunkt: 01.153-113
- Termin: Mo. 14:00–16:15 Uhr und Do. 14:15–16:30 Uhr
- Häufigkeit: einmal wöchentlich
- Anrechnung:
  - Informatik-Bachelor-Praktikum: 10 ECTS
  - Sonst: 2,5 ECTS

# Ablauf

Zeit: 2–3 Stunden pro Termin

- Motivation des Themengebietes
- Vorführung des Werkzeugs
- Erläuterung der Aufgabenstellungen
- Selbständiges Lösen der Aufgaben
- Auch außerhalb der betreuten Zeit ist es möglich an den Lösungen zu arbeiten.

# Schein / Prüfung

## Scheinvoraussetzungen

- Für 10 ECTS:
  - Erfolgreiche Bearbeitung der Aufgaben
  - 120-minütige Prüfung am Rechner
- Für 2,5 ECTS: 60-minütige Prüfung am Rechner

# Themen im Praktikum

- Requirements Engineering
- Petri-Netz-Modellierung
- Model-Checking
- Objektorientierte Analyse und Design
- Statische Analyse und Metriken
- Testen
- Configuration Management

# Werkzeuge im Praktikum

- Anforderungsanalyse: Requisite Pro
- OOA: Borland Together
- Petri-Netze: WinPetri, TINA
- Model-Checking: NuSMV
- OOD: Borland Together
- Statische Analyse: FindBugs
- Testen: JUnit
- Configuration Management: Subversion